

MCCC 2025/2026 - LICENCE PROFESSIONNELLE METIERS DU JEU VIDEO / INFOGRAPHIE 3D					Les modalités du RSE avec aménagement d'examens sont applicables uniquement pour les étudiants relevant du RSE et après validation de leur demande par les services compétents de l'établissement. Les étudiants disposant d'une reconnaissance de leur situation de handicap par les services compétents de l'établissement pourront se voir notifier individuellement des aménagements dérogatoires aux présentes MCCC. Validations : Composante le 20/05/2025 DATE CFVU : 04/07/2025					
Semestre 5		SESSION INITIALE							SECONDE CHANCE	
		ASSIDUITÉ					DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE FONDAMENTAUX POUR L'INFOGRAPHIE										
35LTCA01 TD Fondamentaux pour l'infographie										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE CONCEPT ART										
35LTCB01 TD Concept art										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE MODELISATION 3D										
35LTCC01 TD Modélisation 3D										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE DESIGN AVANCE : EFFETS SPECIAUX ET TEXTURING										
35LTCD01 TD Effets spéciaux										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
35LTCD02 TD Design et conception de textures										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE SCULPTURE 3D										
35LTCE01 TD Sculpture 3D										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE CONCEPTION, DESIGN ET GESTION DE PROJETS										
35LTBF01 CM Conception, design et base de GDC et GDD										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
35LTBF02 TD Outil de gestion de projets										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE MOTEURS DE JEUX										
35LTG01 TD Moteurs de jeux										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE ANIMATION 2D ET 3D										
35LTCH01 TD Animation 2D et 3D										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
UE PROGRAMMATION POUR TECHNICAL ARTIST										
35LTCI01 TD Programmation pour Technical Artist										
	1	Noté	CC				Sans objet		Sans objet	
UE PROJET PERSONNEL PROFESSIONNEL										
35LTBJ01 TD Présentation PPP - Cycle de conférences										
		Non noté	SUIV. VALIDÉ EN : TD 35LTBJ02 Suivi de Projet personnel professionnel							
35LTBJ03 TD Sélection des projets de jeu										
		Non noté								
35LTCJ02 TD Suivi de Projet personnel professionnel										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	

Semestre 6		SESSION INITIALE							SECONDE CHANCE	
		ASSIDUITÉ					DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE MAQUETTE DE JEU										
36LTBA01 TD Concevoir une maquette de jeu (FI)										
	1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans objet		Sans objet	
36LTBA02 TD Concevoir une maquette de jeu (ALT.)										
UE PROFESSIONNALISATION										
36LTCB02 TD Suivi alternance										